



REGULAMIN TURNIEJU KOSZYKÓWKI O PUCHAR BURMISTRZA SOKÓŁKI

Sokółka, 28.03.2026 r.



S O K Ó Ł K A

I. Przepisy ogólne:

1. Organizatorzy:

- Burmistrz Sokółki Ewa Kulikowska,
- Ośrodek Sportu i Rekreacji w Sokółce,
- Sokólskie Centrum Sportu i Rozrywki
- Szkoła Podstawowa nr 1 w Sokółce.

2. Termin: 28.03.2026 r. (sobota) – początek godzina 10:00.

3. Miejsce: Hala Sportowa SP Nr1 w Sokółce, ul. Grodzieńska 43.

4. Turniej rozgrywany jest o Puchar Burmistrza Sokółki.

5. Turniej Koszykówki jest przeznaczony dla pasjonatów koszykówki, amatorów.

II. Zasady uczestnictwa:

1. W turnieju mogą brać udział mężczyźni oraz kobiety bez podziału wiekowego.

2. Drużynę można zgłosić na miejscu w biurze zawodów do godziny 9:30

3. Każdy zawodnik który nie ukończył 18 roku życia musi posiadać pisemną zgodę rodzica lub opiekuna na uczestnictwo w lidze. Zgoda na uczestnictwo załączona jest na stronie internetowej.

III. System rozgrywek:

1. System rozgrywek zostanie określony po zakończeniu zapisów, w dniu zawodów około godziny 9:45.

IV. Mecz:

1. Mecz składa się z dwóch połów po 8 minut. Dopuszcza się zmianę czasu gry zależności do liczby zgłoszonych drużyn.

2. Mecze rozgrywane są w systemie tzw. 3 na 3.

3. Nad prawidłowym przebiegiem meczu panuje sędzia.

4. W przypadku remisu po upływie regulaminowego czasu gry rozgrywana jest dogrywka, trwająca 5 minut.

5. Kolejne dogrywki rozgrywane są aż do uzyskania zwycięzcy.

6. Drużyna, aby być dopuszczoną do meczu musi posiadać w składzie minimum 3 zawodników zdolnych do gry. Jeśli nie spełnia tego wymagania przegrywa mecz walkowerem.

7. Mecz rozstrzygnięty walkowerem jest zapisywany jako zwycięstwo/porażka różnicą 20pkt.

V. Zastrzeżenia:

1. Organizatorzy nie biorą odpowiedzialności za kontuzje i wypadki mające miejsce w trakcie turnieju oraz nie pokrywa kosztów leczenia z nimi związanych.

2. Organizatorzy nie zapewniają ubezpieczenia NNW podczas turnieju.

VI. Ustalenia dodatkowe:

1. Na zakończenie turnieju, Organizatorzy wyróżnią najlepsze trzy drużyny.