



Burmistrz Sokółki



Regulamin Turnieju Dzikich Drużyn o Puchar Burmistrza Sokółki

I. ORGANIZATORZY:

Ośrodek Sportu i Rekreacji w Sokółce,
Burmistrz Sokółki

II. CEL:

Popularyzacja piłki nożnej, jako aktywnego wypoczynku.

III. MIEJSCE I TERMIN ROZGRYWEK:

Termin : 02.02.2024r

Szkoła Podstawowa z oddziałami integracyjnymi w Sokółce

Adres : Ulica Szkolna 2 16-100 Sokółka

Kategorie wiekowe :

Rocznik 2009 i młodsi – start godzina 9:00

Rocznik 2007 i młodsi – start godzina 11:00

IV. KONTAKT:

E-mail: osir@sokolka.pl

tel. 85 711 25 71

V. UCZESTNICTWO:

1. Startować mogą zespoły liczące, co najmniej 5 zawodników, a maksymalnie 10 (5 rezerwowych).
2. Przystąpienie do rozgrywek jest równoznaczne z zaakceptowaniem regulaminu.
3. Turniej odbędzie się w 3 kategoriach wiekowych:
 - rocznik 2007 i młodsi
 - rocznik 2010 i młodsi
4. Warunkiem uczestnictwa jest zgłoszenie drużyny najpóźniej do 02.02.2024r w kategoriach wiekowych : rocznik 2007 i młodsi do godz. 11:00 oraz rocznik 2009 i młodsi do godz. 9:00 Zapisy prowadzone będą w biurze zawodów, a zgłoszenie powinno zawierać imienną listę zawodników, oświadczenie o stanie zdrowia i zgodę na przetwarzanie danych osobowych.
5. Zawodnicy poniżej 18 roku życia mogą przystąpić do rozgrywek wyłącznie za okazaniem pisemnej zgody rodzica bądź opiekuna prawnego.
6. Organizator nie odpowiada za ubezpieczenie zawodników. Każda drużyna może posiadać własne ubezpieczenie NNW na czas rozgrywania turnieju.
7. Każdy z zawodników może grać tylko w jednej drużynie i nie może zmieniać drużyny podczas trwania turnieju.

VI. USTALENIA SZCZEGÓŁOWE:

1. Czas gry: 2 x 10 min. W zależności od liczby zgłoszonych drużyn czas gry może ulec zmianie.
2. Drużyna składa się z 5 zawodników grających (4+bramkarz) i maksymalnie 5 zawodników rezerwowych.
3. Minimalna liczba zawodników w drużynie: 5 (4+ bramkarz), jeśli jest mniej, mecz nie jest rozegrany, a wynik ustala się, jako walkower dla drużyny przeciwnej, wyjątkiem jest

kontuzja zawodnika w trakcie trwania turnieju.

4. Mecze rozgrywane są na bramki 3mx2m.
5. Wymiary boiska: 20m x 40m, pole karne: 3m x 6m.
6. Rzut karny wykonywany jest z odległości 6 – metrów.
7. Rzut z autu wykonuje się z podłoża nogą.
8. Pozostałe reguły zgodnie z przepisami gry w Futsal.
9. Obowiązuje halowe obuwie.
10. Zmiany systemem (hokejowym), w wyznaczonym miejscu.

VII. KARY:

1. Za wykroczenia sędzia może przyznać kary:
 - usunięcia z boiska na 2 minuty,
 - wykluczenia z gry do końca meczu,
 - dyskwalifikacja z całego turnieju.
2. Jeżeli na boisku znajduje się zawodnik niewpisany do listy zgłoszeniowej, to traktuje się to wykroczenie, jako gra zawodnika nieuprawnionego i przyznaje się walkower dla drużyny przeciwnej.
3. **Kategorycznie zakazuje się spożywania alkoholu przez zawodników i uczestników zawodów.**

VIII. SYSTEM ROZGRYWEK, PUNKTACJA I ZASADY, JAKIE DECYDUJĄ O KOLEJNOŚCI W TABELI:

1. Organizatorzy decydują o wyborze systemu rozgrywek w zależności od liczby zgłoszonych drużyn.
2. W przypadku systemu pucharowego o awansie/odpadnięciu w z turnieju decyduje wynik pojedynczego meczu. Gdy po upływie regulaminowego czasu gry jest remis sędzia zarządza konkurs rzutów karnych.
3. Punktacja w systemie grupowym:
 - Zwycięstwo: 3 punkty
 - Remis: 1 punkt
 - Porażka: 0 punktów
4. W przypadku takiej samej liczby punktów o wyższym miejscu decydują:
 - Wynik bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
 - Różnica w ilości zdobytych i straconych bramek.
 - Ilość strzelonych bramek.

IX. NAGRODY:

1. Za zajęcie miejsc I-III przewidziano pamiątkowe puchary oraz akcesoria sportowe.
2. Na zakończenie Turnieju wyłonimy najlepszego strzelca, zawodnika oraz bramkarza którzy zostaną nagrodzeni pamiątkowymi statuetkami.

X. POSTANOWIENIA KOŃCOWE:

1. Listę zawodników należy dostarczyć przed rozpoczęciem zawodów.
2. W turnieju zawodnicy biorą udział wyłącznie na własną odpowiedzialność, po podpisaniu oświadczenia o braku przeciwwskazań zdrowotnych do wzięcia udziału w turnieju.
3. Zawodnik wpisany do protokołu uważany jest za biorącego udział w meczu.
4. Zabrania się udziału w zawodach zawodników pod wpływem alkoholu lub narkotyków.
5. Za szkody wyrządzone na obiekcie przez zawodnika danego zespołu lub zespół –koszty ich usunięcia pokrywa dana drużyna.
6. Zabrania się dopisywania do protokołu zawodników w czasie trwania meczu, chyba, że zawodnik uzupełnia zespół do pełnego składu (w przypadku kontuzji lub innej sytuacji losowej).
7. Interpretacja powyższego regulaminu oraz wynikłe sprawy sporne rozstrzyga organizator, a jego decyzja jest ostateczna.
8. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu.